

Planspiel: Re:Produktion

Relevanz energiebetriebener Querschnittstechnologien

Als MitarbeiterIn eines produzierenden Unternehmens werden Sie in dem Brettspiel „Re:Produktion“ aufgefordert, Energiesparmaßnahmen im Unternehmen umzusetzen. Dadurch können in erster Linie Kosten gespart werden und zweitens Treibhausmissionen gesenkt werden. Durch unterschiedliche Ereigniskarten, die unvorhergesehene Zwischenfälle im Unternehmen simulieren, werden Sie immer wieder vor neue Herausforderungen gestellt.

Ihr Nutzen

- Sensibilisierung zum Thema Energieeffizienz
- Erkennen und Optimieren von energierelevanten Prozessen
- Aufdecken von Einsparpotenzialen
- Vermeidung von Energieverlusten
- Verbesserung der Sozialkompetenz

Lerninhalte

- Verbesserung der Kenntnisse bei Querschnittstechnologien
- Spielerisches Kennenlernen von Einsparpotenzialen bei energiebetriebenen Querschnittstechnologien
- Verstehen der Zusammenhänge von ökologischen und ökonomischen Maßnahmenentscheidungen
- Training der Sozialkompetenz, insbesondere der Kommunikationskompetenzen

Methodik/Didaktik

- Theoretische Einführung in das Thema Querschnittstechnologien
- Haptisches Brettspiel mit interaktiven Spielsequenzen (Fragerunden und Gruppenarbeit)
- Reflektion und Diskussion zur Übertragbarkeit der Lernerfahrungen in die eigene Praxis

Planspiel Re:Produktion

- Trainer/Spielleiter: Hr. Bender vom RKW Sachsen-Anhalt
- Datum: Donnerstag, 16.12.2021
- Uhrzeit: 9:00-17:00 Uhr
- Ort: Großbeerenstr. 2-10, Gebäude 3, 5.Etage, Raum 24, 12107 Berlin

Der Tagesworkshop ist kostenfrei. Spielmaterialien werden zur Verfügung gestellt.

Die Teilnehmerzahl ist auf 10 begrenzt. Die Anmeldungstopp für den Tagesworkshop „Re:Produktion“ ist der **02.12.2021**.

Anmeldung: www.netzwerk-grossbeerenstrasse.de

Nach Anmeldung werden bei nicht Teilnahme Stornierungsgebühren in Höhe von 300 Euro (netto) fällig.